# Devoir android Simon Nicolas

## Présentation d’Android

1. Qu’est-ce qu’Android ? Quel est l’intérêt qu’il soit basé sur un kernel de linux ?

Android est un système d’exploitation pour mobile. Il est basé sur un kernel de linux, car linux est libre de droit.

2. Quelle est la version actuelle d’android ?

La version actuelle d’Android est Android Nougat.

3. A quoi sert un émulateur ?

Un émulateur dans Android studio a pour but d’émuler un téléphone sur l’ordinateur pour pouvoir tester nos programmes.

4. Pourquoi ne se sert on pas d’Eclipse ?

Car Android studio est plus utilisé qu’Eclipse.

## APK

1. Qu’est-ce qu’un APK ? Que contient-il ? De quels types ? Inconvénient de l’un des 2 types d’APK ?

Un APK est fichier comprenant tous les fichiers codés dans android studio, pour qu’il tourne sur téléphone. Il contient le manifest, les fichiers java et les ressources dont ont besoins les applications.

2. Le keystore, à quoi sert-il ?

Le keystore est un fichier qui nous permet de stocker des mots de passes pour protéger nos applications.

3. A quoi sert l’alias ?

L’alias permet de différencier les différentes applications que l’on protège avec un mot de passe.

## Composantes d’Android

1. Qu’est-ce qu’une activité ?

Une activité est un écran, une application peut en avoir plusieurs et peut se déplacer dans ces différents écrans.

1. Qu’est-ce qu’un service ?

Les services sont des taches qui ne sont pas affiché à l’écran, comme télécharger un fichier en arrière-plan.

1. Qu’est-ce qu’un Content Provider ?

Un content provider permet de faire communiquer des donné, entre deux application par exemple.

## Cycle de vie d’une application

1. Active : Lorsque l’activité est lancée par l’utilisateur.

En pause : Lorsque l’activité est lancé et visible mais qu’elle est surpassé par une notification qui peut lui voler une partie du premier plan.

Stoppé : Lorsque l’activité est lancé mais qu’elle ne s’affiche plus, comme lorsque l’on quitte un jeu pour changer de musique, le jeu tourne encore mais nous ne le voyons plus ne pouvons interagir avec sans retourner sur l’activité

Détruite : Lorsque l’on ferme l’activité et que celle-ci doit être redémarrée.

1. Quelle est la méthode du cycle d’une activité que vous avez employée jusqu’à présent ?

Pour le moment nous avons utilisé on create, pour démarrer l’activité.

## Contexte d’une application

1. Que représente le contexte ?

Le contexte représente les systèmes android, il permet donc d’interagir avec le téléphone. De savoir la taille de l’écran ou d’utiliser l’horloge.

1. Que font les méthodes suivantes ?
   1. GetApplicationContexte() : Connaitre le contexte de l’application

Par ex : rView.addOnItemTouchListener(**new** RecyclerItemClickListener(getApplicationContext(), **new** RecyclerItemClickListener.OnItemClickListener()

Ici on récupère l’endroit ou clique l’utilisateur sur l’application

* 1. getContext() : Récupère le contexte d’une autre classe
  2. getBaseContext() :
  3. this : permet de récupérer le contexte de la même classe

## Le Manifeste

1. A quoi sert ce fichier XML ?

Ce fichier nous renseigne sur toutes les informations concernant l’application

1. Ou le trouve-t-on ?

Nous le trouvons à la racine de l’application

1. Que contient-il ?

Il contient tout le contenue du logiciel, les ressources présentes dans l’application, les signatures et toutes les demandes d’autorisation pour accéder aux applications du téléphone

1. Décrive le contenue de la partie application

## Architecture d’un projet

1. Que contient le répertoire java ?

Il contient les différents fichiers java. La main, les adapter, les classes…

1. Que contient le répertoire RES ?

Le répertoire RES contient les différentes ressources utilisé dans l’application.

Drawable > les différentes images qu’utilise l’application

Layout > Le xml des différents layout utilisé dans l’application

Mipmap > Les différents icones utilisé dans l’application

Values > Les différentes valeurs que l’on va utiliser plusieurs fois pour gagner du temps

1. Dans le répertoire Values, figure le string.xml, comment vous en servir pour l’internationalisation de votre application ?

Comment changer vous la langue au final ?

Il faut crée une catégorie pour chaque langue, contenant les différents string pour remplir les textes. Pour changer la langue il faudra prendre les ressources dans la bonne catégorie.